# Ревью проекта Святослава Бабинца.

**Харламов Александр Анатольевич**

В целом, проект построен с точки зрения архитектуры корректно, однако существуют некоторые огрехи, на которые я укажу далее.

***Контроллер***: реализован в соответствии с требованиями, обрабатывает запросы от пользователя, однако большой минус в том, что при добавлении нового вида, придется добавлять обработчик и постобработчик в конструктор, что делает его не очень гибким, но это проблема подхода MVC приложений на платформе .NET. Однако, можно было бы определить интерфейс "Команда" от которого отнаследоваться, в нем бы и происходила основная работа по генерации вида, и передавать уже сформированный вид контроллеру как результат. Это бы немного уменьшило бы код, и при изменении генерации вида, контроллер бы никак не изменился.

***Фильтры:*** на мой взгляд не совсем верно реализована структура фильтров, ведь в приложении может быть несколько цепочек фильтров, откуда следует, что должен быть единый интерфейс для каждой цепочки. Также каждая цепочка должна иметь возможность добавлять и удалять определенный фильтр.

К сожалению я не смог усмотреть в коде реализацию метки синхронизации, в виду скорее моего плохого знания данной платформы.

Хелперы, UnitOfWork реализованы в целом правильно и выполняют поставленные функции, только стоит отметить следующую особенность в реализации UnitOfWork, а именно во-первых все данные из базы хранятся в оперативной памяти, а во-вторых, при мы все изменения записываем сначала в UnitOfWork, а потом только коммитаем в базу данных, в данной реализации может быть нарушен порядок, допустим, мы сначала изменили а потом удалили пользователя, из-за специфики реализации, мы его сначала удалим, а уже изменить ничего не сможем.

Это основные огрехи, какие я нашел при просмотре кода Святослава, соответственно, реализацию всех остальных частей, я считаю приемлемой.